

「親子同樂 AI 夏令營」招生簡章

從活動中快樂的扎實 AI 根基

壹、課程主旨：

108 年即將實施的課程新課綱，目的是要讓學生有更多的自主學習，如何讓學生有「想學」的動能才是主要關鍵。透過「親子同樂 AI 夏令營」課程中，「做中學」、「學中玩」的教育理念，讓同學建立有邏輯的系統思維，知所分析與綜合，培養「數據分析」、「科學、經濟學、工程學」、「程式語言」、「人文學科」等能力，一輩子受用無窮。

貳、課程目標：

- 一、利用桌遊讓學生了解，創新思維的學習原來這麼容易。
- 二、以古代經典和現代科丁(Coding)的融合，提升學生邏輯與跨領域能力。
- 三、以「玩中學」、「學中玩」活動提升學生系統化的邏輯培養，進而應用到學習及日常生活中 AI (人工智慧)創新思維的能力。

參、辦理單位：

主辦單位：中華民國電腦教育發展協會、國立臺灣師範大學科技與工程學院
協辦單位：臺北市景文高級中學、彗星全腦學習中心、
中華繪本桌遊創意協會、掌宇股份有限公司

肆、適合對象：

107 年 9 月後，就讀 3~7 年級的學生

伍、課程內容：

- 一、上課日期：第一梯次 2018/07/09(一)~2018/07/13(五)
第二梯次 2018/07/16(一)~2018/07/20(五)
第三梯次 2018/07/11(三)~2018/07/15(日)
第四梯次 2018/07/18(三)~2018/07/22(日)

二、上課地點：

臺北市景文高級中學(臺北市文山區保儀路 127 號)

三、課程說明：

- (一)透過易經、Coding 與桌遊的操作，學習 AI 與創新思維的概念。
- (二)透過 Scratch 圖控式程式語言，建構基本程式概念，如指令、事件、迴圈、廣播等，創作有趣又好玩的動畫故事及互動式遊戲。
- (三)透過 Scratch 圖控式程式語言，瞭解 AI 邏輯設計的概念，創作 AI 程式及遊戲。
- (四)透過和機器人的互動和利用圖控式介面軟體，學習程式編寫及機器人感測器、蜂鳴器等使用及原理，讓學員具備獨立創作人機互動遊戲的能力。

四、課程內容：(實際上課內容依老師教學狀況而調整)

| 天數 | 課程主軸 |
|-----------------------------------|---|
| 第一天 09:00~12:00 13:00~16:00 | 壹、相見歡 貳、從思維和邏輯的遊戲開始 參、嘗鮮版的 HOC |
| 第二天 09:00~12:00 13:00~16:00 | 肆、正式認識 Scratch 伍、邏輯運算在 Scratch 操作上的價值 陸、有趣，有學習價值的 Coding 動畫 |
| 第三天 09:00~12:00 13:00~16:00 | 柒、從 Scratch 到機器人的操作 |
| 第四天 09:00~12:00 13:00~16:00 | 捌、初步人工智慧的 Scratch 操作 |
| 第五天 09:00~12:00 13:00~16:00 | 玖、創易組合專題 拾、分享與討論 |

陸、報名及費用

- 一、報名方式：自即日起至每梯次開課前三天為止，
採線上報名：<http://www.testcenter.org.tw/>
- 二、開班人數：採報名審核制，每梯次人數以 30 人為限，額滿為止
- 三、上課費用：新台幣 6500 元
(含保險與餐費，贈送八卦拼圖、Scratch 拼圖與電子積木模組各一套，
《創易客寶典科丁四部曲》入門篇一書，讓家長參考)。
- 四、隨班家長：一名學員可搭配一名家長親子共學，費用 3000 元
(含保險與餐費，贈送《教育的蛻變》一書)，無提供教材。
- 五、繳費方式：
臺灣新光商業銀行(103-0116)
帳號：0116-50-022778-8
戶名：中華民國電腦教育發展協會

柒、洽詢方式：

聯絡人：中華民國電腦教育發展協會 廖淑芬
E-Mail 信箱：ecamp@testcenter.org.tw
電話：02-2970-1067 傳真：02-2970-1063
聯絡地址：新北市三重區重新路四段 168 號 2 樓 201 室