

臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營

「崙生愛創客」實施計畫

一、活動緣起：

為鼓勵學生動手實作的能力，並開發每個人與生俱來創造的熱忱，本校於 104 學年度校內之跨班選修開設創客 Maker(亦稱自造者)相關課程，培養孩子未來自造者的創意能力。

本校推動創客課程，除校內推動外，亦欲將校內課程的成功經驗，推廣至臺北市其他學校的中學生，藉以喚醒自造者勇於嘗試、動手實作的精神，並深信創客運動能夠讓大家重拾動手 DIY 的熱情和快樂，甚至能改變。

二、活動目標：透過創客實作課程的營隊示範，引發學生學習動機及成就，進而激發學生的創造能力，並協助學生「從做中學」找到自身興趣及未來發展。

三、主辦單位：臺北市政府教育局

四、參加對象：凡對創客有興趣之本市國中七年級、國小 6 年級應屆畢業生，以 25 人為限。由本校以報名優先順序錄取。

五、活動時間：105 年 07 月 11 日～105 年 07 月 15 日止；(共計五天)，上午 08:25～12:00。

六、活動地點：臺北市立中崙高級中學 6F 創客教室

七、報名方式：

(一) 一律採傳真報名，請填具報名表後，傳真至本校報名，傳真電話：02-25286395

(二) 報名內容含學校、年級、姓名、性別、住家電話、身分證號(辦理活動保險用)、家長手機、家長電子信箱。

(三) 報名日期自即日起至 105 年 6 月 30 日止(名額有限，額滿提前截止)。

(四) 本活動經費由本校支應，報名學生無須繳款，全程參加者，材料耗材包可免費帶回。

八、活動內容流程：

| 日期 | 7/11(一) | 7/12(二) | 7/13(三) | 7/14(四) | 7/15(五) |
|---------------------|----------------|----------------------|--------------------|------------------|------------|
| 9:00 10:00 | 破冰時間 | Scratch 基本遊戲設計 | 簡易單晶片遊戲設計 | 圖形化 Arduino 程式設計 | 創客馬拉松 |
| 10:00 12:00 | Scratch 基本程式教學 | 簡易電路操作 (LED、麵包版、單晶片) | Arduino 與 IDE 基本介紹 | 創客馬拉松與腦力激盪 | 創客馬拉松與結業分享 |

九、預期效益

(一) 藉由動手做提升學生學習動機。

(二) 透過簡易單晶片程式設計，培養學生程式設計思維。

(三) 增加學生創作的成就感，讓學生更願意將腦中創意實作成作品的意願。

(四) 將分組討論發想點子，利用數位工具共同創作作品，並學習如何和團隊一同解決問題。

十、其他說明：

(一) 參加本次暑期營隊，請遵守營隊一切規定，若違反規定不聽從輔導，將責成家長領回管教，並自行負責一切後果。

(二) 建議自行準備筆記型電腦、剪刀、美工刀、鉛筆、橡皮擦等個人用具。

臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營

「崙生愛創客」報名表

| | | | | | |
|-----------------|--|-------|------------|------|---|
| 學 校 | | 班 級 | ____年____班 | 性 別 | <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 |
| 學生姓名 | | 身份證字號 | | 出生日期 | ____年____月____日 |
| 通訊住址 | | | | 聯絡電話 | 住家： 手機： |
| 緊急聯絡人 (家長姓名) | | 聯絡電話 | 住家： 手機： | | |

※本人同意、授權新民國中使用或複製所有關於本人參與課程期間被拍攝之照片、攝影、錄音資料，作為教學及研究之用途（不同意，請勾選）。不同意 參加者簽名：_____

家長同意書

茲同意本人子弟，臺北市立_____國中/小____年____班____號學生：_____；參加臺北市立中崙高級中學 104 學年度暑期青少年休閒夏令營「崙生愛創客」(105 年 07 月 11 日～105 年 07 月 15 日止；共計五天)，活動期間願遵守活動各項規定。

此致

臺北市立中崙高級中學學務處

家長簽章：_____

中華民國 105 年____月____日

填寫完畢後，請傳真至 02-25286395 報名